Castlevania

Grundlegende Steuerung

Bewegen/Ducken/Treppen hinauf-/hinunterlaufen	✚
Springen	A
Peitsche/Extrawaffe einsetzen (mit ✚)	B
Spielstart/Bestätigen/Pause/Spiel fortsetzen	START
Menü-Navigation	SELECT

2 Spielstart

❶ Drücke START auf dem Titelbildschirm, um das Spiel zu starten.



Titelbildschirm

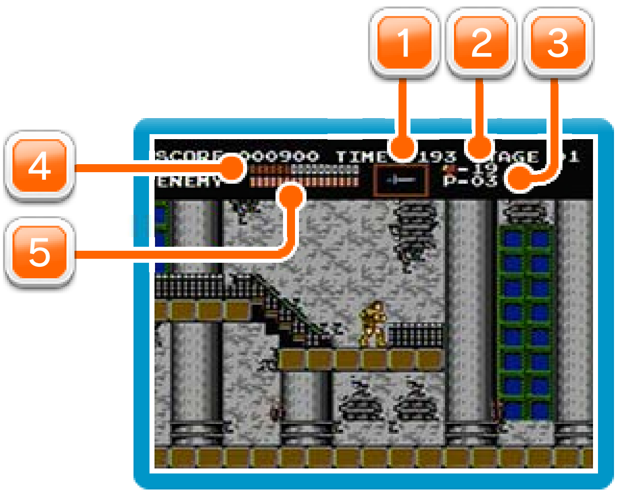
❷ Bei einem Game Over kannst du CONTINUE (Fortsetzen) wählen und START drücken, um am Anfang des Abschnittes wieder einzusteigen. Willst du das Spiel von vorn beginnen, wähle mit SELECT END (Ende) an und bestätige dies mit START.

3 Grundlagen des Spiels



Bahne dir deinen Weg durch 18 Stufen in insgesamt sechs Abschnitten und besiege am Ende den bösen Grafen in seinem Schloss. Wenn die Zeit abläuft, du in einen Abgrund fällst oder du keine Energie mehr hast, verlierst du einen Versuch.

4 Spielbildschirm



1 Extrawaffe

2 Anzahl der Herzen

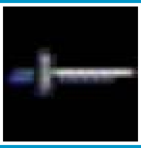
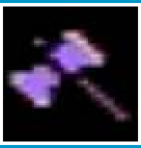
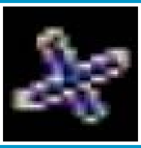
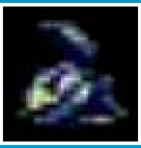
Immer wenn du eine Extrawaffe einsetzt, verbrauchst du ein oder mehrere Herzen.

3 Verbleibende Versuche

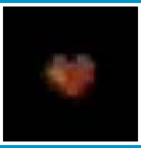
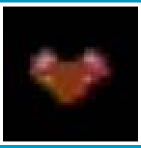
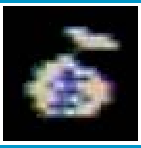
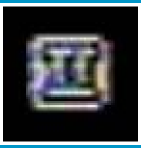
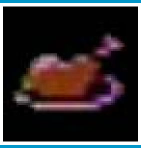
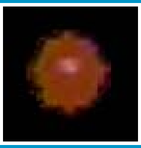
4 Deine Energie

5 Energie des Endgegners

5 Extrawaffen

	**Dolch** Diese Waffe ist schwach, kann aber weit geworfen werden. Sie verschwindet, wenn ein Gegner getroffen wurde.
	**Axt** Diese Waffe ist stark, aber etwas langsam und hat eine bogenförmige Flugbahn.
	**Weihwasser** Diese Waffe explodiert, wenn sie den Boden berührt, und setzt ihn in Brand. Gegner, die durch das Feuer laufen, nehmen Schaden.
	**Bumerang** Diese mächtige Waffe kehrt zu dir zurück, nachdem du sie geworfen hast.
	**Uhr** Damit kannst du die Bewegung deiner Gegner anhalten. Jeder Einsatz dieser Waffe kostet dich fünf Herzen.

6 Items

	**Kleines Herz** Erhöht die Anzahl deiner Herzen um eins.
	**Großes Herz** Erhöht die Anzahl deiner Herzen um fünf.
	**Kreuz** Zerstört alle Gegner auf dem Bildschirm, wenn du es aufsammelst.
	**Unverwundbarkeitstrank** Macht dich für ein paar Sekunden unverwundbar.
	**Morgenstern** Verwandelt deine Peitsche in eine Kette. Wenn du einen zweiten Morgenstern aufsammelst, wird die Kette verlängert.
	**Geldsack** Erhöht deine Punktzahl. Rote Säcke sind 100, blaue Säcke 400 und weiße Säcke 700 Punkte wert.
	**Doppel- und Dreifachschuss** Erhöht die Anzahl aufeinanderfolgender Attacken, die du mit einer Extrawaffe ausführen kannst.
	**Fleischkeule** Füllt deine Energie ein wenig auf.
	**Magischer Kristall** Füllt deine gesamte Energie wieder auf.

Game Over



Wenn du keine Versuche mehr übrig hast, ist das Spiel vorbei. Wähle auf dem Game Over-Bildschirm CONTINUE aus, um das Spiel vom Beginn des letzten erreichten Abschnittes fortzusetzen. Wenn du das Spiel verlassen und zum Titelbildschirm zurückkehren willst, wähle END aus.